

Siaran Pers

Sekolah VR Keliling Buka Akses Teknologi Inklusif di Jambore Sahabat Anak 2025

Dorong Akses Belajar Setara Lewat Teknologi VR untuk Anak-Anak Peserta Jambore

Jakarta, 8 Agustus 2025 – Nusameta, unit usaha dari **WIR Group** (PT WIR ASIA Tbk, IDX: WIRG) yang berfokus pada pengembangan teknologi imersif dan ekosistem virtual, kembali menunjukkan komitmennya terhadap kemajuan pendidikan Indonesia yang setara dan inklusif. Melalui inisiatif **Sekolah VR Keliling**, Nusameta turut hadir dalam kegiatan **Jambore Sahabat Anak 2025** yang diselenggarakan oleh Yayasan Sahabat Anak pada 26–27 Juli 2025 di Bumi Perkemahan Ragunan, Jakarta Selatan.

Selama dua hari kegiatan Jambore Sahabat Anak 2025, lebih dari 560 anak dari komunitas marjinal dan 250 relawan terlibat dalam berbagai aktivitas, termasuk sesi edukatif selama 30 menit di dalam Bus Sekolah VR Keliling. Melalui teknologi *Virtual Reality* (VR), anak-anak diajak menjelajahi galaksi dan mengenal konsep pembelajaran futuristik yang menyenangkan, interaktif, serta mampu menumbuhkan imajinasi dan cita-cita mereka.

Kehadiran Sekolah VR Keliling di Jambore Sahabat Anak 2025 juga didukung oleh penyanyi muda **Nadia Dari**, yang dikenal lewat *singlenya Galaksi*. Mengangkat semangat yang sama, konten edukatif VR bertema galaksi menjadi jembatan imajinasi anak-anak menuju cita-cita yang lebih tinggi. Lewat karya tersebut, Nadia turut menjadi sponsor utama sekaligus kolaborator dalam menghadirkan bus VR di acara ini. “Aku senang sekali bisa berkolaborasi dengan Nusameta dan WIR Group untuk membawa Sekolah VR Keliling ke Jambore Sahabat Anak. Pendidikan dan teknologi adalah hak setiap anak. Aku berharap bisa terlibat lagi dalam kegiatan sosial seperti ini di masa mendatang,” ungkap Nadia.

“Kami sangat berterima kasih kepada WIR Group yang telah mendukung Jambore Sahabat Anak sejak tahun 2022. Terima kasih juga kepada kakak Nadia Dari yang telah membantu menghadirkan Bus Sekolah VR Keliling, sehingga anak-anak dapat merasakan teknologi baru yang belum pernah mereka rasakan,” ujar **Frisca Hutagalung, Direktur Yayasan Sahabat Anak**.

Program **Sekolah VR Keliling** merupakan inovasi Nusameta untuk menjangkau sekolah-sekolah dan komunitas di berbagai wilayah Indonesia, terutama yang



memiliki keterbatasan akses terhadap teknologi pendidikan, dengan menggunakan bus penumpang yang dimodifikasi menjadi teater imersif bergerak.

CEO Nusameta, Budianto, menyampaikan, “Kami percaya bahwa setiap anak berhak merasakan manfaat teknologi, tanpa terkecuali. Kehadiran Sekolah VR Keliling adalah komitmen kami untuk membawa akses pendidikan yang inspiratif dan imersif ke lebih banyak anak-anak di Indonesia.”

Keterlibatan Sekolah VR Keliling dalam Jambore Sahabat Anak 2025 menjadi bukti bahwa teknologi dapat menjadi jembatan harapan. Dengan semangat **"Teknologi untuk Semua"**, Nusameta akan terus menghadirkan solusi edukasi berbasis VR ke lebih banyak komunitas dan sekolah di Indonesia, membuka ruang belajar yang lebih luas, menyenangkan, dan bermakna bagi seluruh anak bangsa.

Tentang NUSAMETA

Nusameta adalah unit usaha dari WIR Group yang berfokus pada pengembangan ekosistem metaverse dan teknologi imersif di Indonesia. Nusameta menghadirkan solusi dan pengalaman digital berbasis Virtual Reality (VR), Augmented Reality (AR), dan Artificial Intelligence (AI) untuk berbagai sektor, mulai dari pendidikan, budaya, pariwisata, hingga ekonomi kreatif. Melalui pendekatan inovatif dan inklusif, Nusameta berkomitmen untuk menjembatani dunia fisik dan digital guna menciptakan pengalaman interaktif yang relevan dengan kebutuhan masyarakat Indonesia. Nusameta percaya bahwa teknologi bukan hanya alat, tetapi jembatan menuju masa depan yang lebih inklusif, cerdas, dan berdaya saing.

Tentang PT WIR ASIA Tbk

WIR Group adalah perusahaan teknologi imersif dan Web3 yang berfokus pada *Augmented Reality* (AR), *Virtual Reality* (VR) dan *Artificial Intelligence* (AI) yang sudah membangun solusi *platform* teknologi Business-to-Business-to-Customer (B2B2C) untuk puluhan industri mancanegara dengan mengkombinasikan teknologi imersif seperti *Virtual Reality* (VR) & *Artificial Intelligence* (AI) dan telah mendapatkan 5 (lima) paten global untuk AR yang teregistrasi pada Patent Cooperation Treaty (PCT). WIR Group juga tercatat di ISO/IEC 27001 untuk sertifikasi sistem keamanan informasi.

Sejak 2009, WIR Group telah menyelesaikan ribuan proyek dan melayani lebih dari 20 negara termasuk di antaranya Amerika Serikat, Jerman, Spanyol, Nigeria, Singapura, Malaysia, Thailand, Filipina, Myanmar & banyak lainnya. Selain itu, WIR Group juga telah mendapatkan banyak pengakuan Internasional di antaranya Excellent Communications Design Apps dalam German Design Award 2020, AR Best Campaign at the Augmented World Expo's 7th Annual Auggie Awards 2015 dan 2016 di Silicon Valley, Innovation 40 dari The New Economy London di London Stock Exchange, dan Metaverse Tech Companies to Watch in 2022 versi Forbes.

Perseroan dan Perusahaan Anak (selanjutnya disebut sebagai “WIR Group”) kemudian menyelesaikan berbagai proyek di bidang edukasi, penerbitan, dan game. WIR Group pada 2015 memperluas kegiatan usahanya untuk memberikan jasa layanan media/iklan, melalui unit teknologi DAV dan perdagangan ritel melalui Mindstores. Pada 2019, Perseroan membentuk unit teknologi Minar di bawah PT Mata Nilai Republik untuk mengembangkan AR geo location based gaming. Pada 04 April 2022, PT WIR ASIA Tbk atau dikenal WIR Group resmi mencatatkan saham di Bursa Efek Indonesia (BEI) dengan kode saham WIRG.



Untuk informasi lebih lanjut silahkan hubungi:

Akbar Priandanu

External Communications

akbar.priandanu@wir.group

PT WIR ASIA Tbk

Telepon : (021) 5367 8064

Fax : (021) 5367 4611

Email : communications@wirglobal.com atau info@wirglobal.com

Website : www.wir.group